

# Memo



**goki**

## **GB** Memo game „Geometric shapes“

Imagine a ladybird, a bucket or a front door. What do all these images have in common?

They all have geometric shapes which you have to match in this memo game. It's quite simple.

„Geometric shapes“ is a memo game for two to four players.

The memo game consists of 16 wooden tiles divided into 8 pairs of pictures. It is suitable for children aged 3 and over.

### **Object of the game**

You can see completely different pictures on eight wooden tiles: a ladybird, a bucket and a front door. A basic geometric shape goes with each of these tiles. Two matching pictures form a pair.

Each player tries to collect as many identical pairs as possible.

The player who has collected the most pairs at the end of the game is the winner.

### **Preparation**

The wooden tiles are placed face-down on the table and then shuffled so that no-one can remember where the different pictures are positioned on the table.

## Rules

Now you have to find the pairs. The first player turns over two wooden tiles, shows them to the other players and then returns them face-down to the same positions. Everyone tries to memorise the positions of these tiles.

The next player in a clockwise direction follows. When a player turns over a pair with matching pictures, he or she keeps the pair and turns over two more tiles.

You can also play the game with adults. Who is better at memorising the hidden positions of the tiles required: children or adults?

The player with the most picture pairs at the end is the winner.

We hope you have lots of fun matching the different colourful pictures to the corresponding geometrical shapes.

## ⓓ **Memo „geometrische Formen“**

Stell Dir mal einen Marienkäfer, einen Eimer oder eine Wohnungstür vor. Was haben alle diese Bilder gemeinsam? Ihnen allen liegen geometrische Formen zugrunde, die Du in diesem Memospiel zuordnen musst. Das ist ganz einfach.

„Geometrische Formen“ ist ein Memospiel für zwei bis vier Spieler.

Das Memospiel besteht aus 16 Holzkarten zu 8 Bildpaaren.  
Es ist für Kinder ab 3 Jahren geeignet.

### **Ziel des Spieles**

Auf acht Holzplättchen siehst Du ganz verschiedene Motive. Einen Marienkäfer, einen Eimer oder eine Wohnungstür. Zu jedem dieser Plättchen passt eine geometrische Grundform. Zwei solcher zusammengehörigen Bilder bilden ein Paar.

Jeder Spieler versucht, möglichst viele identische Paare zu sammeln. Gewinner des Spiels ist, wer am Ende die meisten Paare gesammelt hat.

## **Spielvorbereitung**

Die Holzplättchen werden mit der Motivseite nach unten auf den Tisch gelegt und gemischt, damit sich keiner erinnern kann, wo welches Motiv auf dem Tisch liegt.

## **Die Regeln**

Jetzt müsst Ihr die Paare finden. Der erste Spieler deckt zwei Holzplättchen auf, zeigt sie den Mitspielern und legt sie wieder verdeckt auf den gleichen Platz zurück. Alle versuchen, sich den Platz dieser Plättchen zu merken.

Der nächste Mitspieler folgt im Uhrzeigersinn. Wenn ein Spieler ein Paar mit zusammengehörigen Motiven aufdeckt, darf er es behalten und zwei weitere Plättchen aufdecken.

Ihr könnt das Spiel auch mal mit Erwachsenen spielen. Wer kann sich die verborgenen Orte der gesuchten Plättchen besser merken, Kinder oder Erwachsene?

Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Motivpaare gesammelt hat.

Wir wünschen Euch viel Spaß, den verschiedenen bunten Motivbildern die entsprechende geometrische Form zuzuordnen.

## F **Mémo des formes géométriques**

Imaginez une coccinelle, un seau ou une porte. Qu'ont donc en commun toutes ces formes ?

Elles sont toutes basées sur des formes géométriques que vous allez faire correspondre dans ce jeu de mémo. C'est très facile.

« Formes géométriques » est un jeu de mémoire pour deux à quatre joueurs.

Ce jeu de mémo se compose de 8 paires d'images, soit 16 cartes en bois au total. Il se joue à partir de 3 ans.

### **But du jeu**

Sur huit cartes en bois sont dessinés des motifs très différents.

Une coccinelle, un seau ou une porte.

Pour chacun de ces motifs correspond une forme géométrique de base. Le motif et la forme géométrique

correspondante forment ensemble une paire. Chaque joueur essaie de retrouver le plus de paires identiques.

Le gagnant est celui qui a réuni le plus de paires.

## **Préparation du jeu**

Les cartes en bois sont disposées sur la table face cachée et sont mélangées de sorte que les joueurs ne puissent pas se souvenir de leur emplacement.

## **Les règles**

Il faut maintenant retrouver les paires. Le premier joueur retourne deux cartes en bois et montre aux autres joueurs ce qu'elles représentent avant de les reposer face cachée. Tous cherchent maintenant à mémoriser l'emplacement des cartes.

C'est au tour du joueur suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre. Si un joueur réussit à retourner deux cartes formant une paire, il les conserve et doit alors retourner deux autres cartes.

Vous pouvez aussi jouer avec des adultes. Qui des petits ou des grands, réussira le mieux à mémoriser l'emplacement des cartes ? Celui qui aura retrouvé le plus de paires à la fin de la partie est déclaré vainqueur.

Amusez-vous bien à faire correspondre les images colorées avec les formes géométriques appropriées.

## **E Memo „formas geométricas“**

Imagina una mariquita, un cubo o una puerta de apartamento.

¿Qué tienen en común todas estas imágenes?

Todas ellas tienen como base formas geométricas que has de ordenar en este juego de memoria. Es muy fácil.

„Formas geométricas“ es de dos a cuatro jugadores.

El juego de memoria se compone de 16 tarjetas de madera con 8 parejas de imágenes. Es apto para niños de a partir de 3 años.

### **Objetivo del juego**

En ocho plaquitas de madera aparecen motivos totalmente distintos. Una mariquita, un cubo o una puerta de apartamento. A todas estas plaquitas les corresponde una forma geométrica básica.

Dos imágenes que se correspondan forman una pareja.

Los jugadores intentarán reunir tantas parejas idénticas como puedan. Gana el juego aquel que al final consiga reunir más parejas.



## **Preparación del juego**

Las plaquitas de madera se reparten y se mezclan sobre la mesa dejando el lado del motivo hacia abajo. Así, nadie recuerda el lugar de la mesa en el que se encuentra situado cada uno de los motivos.

## **Las reglas**

Ahora tenéis que encontrar las parejas. El primer jugador destapa dos plaquitas de madera, las enseña al resto de jugadores y las devuelve al mismo lugar en el que estaban. Todos intentan memorizar el lugar donde están situadas dichas plaquitas.

El orden de turnos se establece siguiendo el sentido de las agujas del reloj. Si un jugador destapa una pareja de motivos que encajan, los recoge y destapa dos plaquitas más.

En ocasiones, también podéis jugar con adultos. ¿Quién recordará mejor las posiciones ocultas de las plaquitas de madera, los niños o los adultos?

Gana el que al final consiga reunir más parejas de motivos.

Esperamos que os divirtáis muchísimo juntando las diferentes imágenes de colores con las formas geométricas correspondientes.

## **NL** Memo „geometrische vormen“

Wat hebben een lieveheersbeestje, een emmer en een voordeur met elkaar gemeen? Ze hebben allemaal geometrische vormen die je in dit memospel bij elkaar moet zoeken. Zo eenvoudig is het.

Het memospel telt 16 houten kaarten en 8 identieke paren. Het is geschikt voor kinderen vanaf 3 jaar.

‘Geometrische vormen’ is een geheugenspel voor twee tot vier spelers.

### **Doel van het spel**

Er staan totaal verschillende motieven op acht houten plaatjes. Een lieveheersbeestje, een emmer of een voordeur. Bij ieder plaatje past een geometrische basisvorm. Twee dergelijke bij elkaar horende afbeeldingen vormen een paar.

Elke speler tracht zoveel mogelijk identieke paren te verzamelen. De winnaar heeft op het einde van het spel het meeste paren verzameld.

## **Vorbereiding van het spel**

De houten plaatjes worden met de afbeelding naar beneden op de tafel gelegd en door elkaar gemengd, zodat niemand zich kan herinneren waar de afbeelding op de tafel ligt.

## **De spelregels**

Nu moet men de paren terugvinden. De eerste speler draait twee houten plaatjes om, toont ze aan de medespeler en legt ze opnieuw omgedraaid op dezelfde plaats terug. Iedereen probeert zich de plaats van deze plaatjes te herinneren.

De volgende medespeler volgt in wijzerzin. Wanneer een speler een paar met bij elkaar horende afbeeldingen omdraait, mag de speler dit paar behouden en nogmaals twee plaatjes omdraaien. Je kan het spel ook met volwassenen spelen. Wie kan zich de plaats van het gezochte plaatje het best herinneren, de kinderen of de volwassenen? Wie op het einde van het spel het meeste bij elkaar horende afbeeldingen heeft verzameld, is de winnaar.

Alvast veel plezier met het bij elkaar zoeken van de geometrische vorm van de verschillende kleurrijke afbeeldingen.

## **DK Memospil „geometriske former“**

En mariehøne, en spand, en entrédør. Hvad har disse tre ting til fælles? Jo, de har det til fælles, at de baserer på geometriske former, og jeres opgave går nu ud på at finde ud af, hvilke billeder og geometriske figurer hører sammen. Det er helt enkelt. "Geometriske former" er et memoryspil til 2-4 spillere.

Memospillet består af 16 træplader, der tilsammen danner 8 billedpar. Spillet kan spilles af børn fra 3 år.

### **Meningen med spillet**

På 8 af træpladerne kan du se helt forskellige motiver, f.eks. en mariehøne, en spand eller en entrédør. Til hver af disse plader hører en geometrisk grundform, og er den fundet, danner billederne et par.

For spillerne gælder det nu om at samle så mange billedpar som muligt. Den, der får samlet de fleste par, har vundet.

### **Forberedelse af spillet**

Træpladerne lægges omvendt på bordet og blandes godt, så man ikke kan se eller huske, hvor de forskellige motiver befinder sig.

## Spilleregler

Nu skal I til at finde billedpar. Den første spiller vender to træplader, viser dem til de andre spillere og lægger dem tilbage på plads igen med motivsiden nedad. Prøv at huske, hvor på bordet motiverne befinder sig.

Herefter er det næste spillers tur (følg urets retning).

Når I finder to motiver, der hører sammen, må I beholde dem og vende yderligere to plader.

I kan også spille spillet med voksne for at se, hvem der er bedst til at huske, hvor de forskellige motiver befinder sig, børn eller voksne?

Den, der får samlet de fleste motivpar, har vundet.

Rigtig god fornøjelse med spillet!

## ① **Gioco di memo “Figure geometriche”**

Immaginati una coccinella, un secchio o la porta di un appartamento. Che cosa hanno in comune tutte queste figure? Si basano tutte su figure geometriche che tu dovrai associare nel corso del presente gioco di memoria. E' semplicissimo! “Figure geometriche” è un gioco di abilità per due fino a quattro giocatori.

Il presente gioco di memo è composto da 16 tesserine costituite complessivamente da 8 coppie di figure. E' per bambini dai 3 anni in su.

### **Obiettivo del gioco**

Su otto tesserine puoi vedere figure disparatissime: una coccinella, un secchio o la porta di un appartamento. A ciascuna di queste tesserine corrisponde una figura geometrica di base. Due tali figure combinabili formano una coppia. Ogni giocatore deve cercare di riunire il maggior numero possibile di coppie identiche. Vince il gioco chi alla fine ha riunito più coppie.

## **Preparazione del gioco**

Mettere le tesserine di legno sul tavolo con la figura verso il basso e mescolarle in modo che nessuno si possa ricordare la posizione delle varie figure sul tavolo.

## **Regole**

Ora dovete trovare le coppie. Il primo giocatore scopre due tesserine di legno, le mostra agli altri giocatori e le ripone coperte sul tavolo allo stesso posto. Tutti devono cercare di ricordarsi la posizione di queste tesserine.

Il prossimo giocatore segue in senso orario. Quando un giocatore scopre una coppia con la stessa figura, se la deve tenere e deve scoprire altre due tessere.

Potete provare a fare questo gioco anche con gli adulti. Chi riesce a ricordarsi meglio la posizione nascosta delle tesserine da cercare, i bambini o gli adulti?

Vince chi alla fine ha raccolto più coppie di figure.

Vi auguriamo buon divertimento nell'associare le diverse figure colorate alla corrispondente figura geometrica.

## **P** **Jogo de memó „Formas geométricas“**

Imagina uma joaninha, um balde ou uma porta. O que têm todas estas imagens em comum?

Na base de todas elas estão as formas geométricas, que deves fazer corresponder neste jogo de memó. É muito simples.

„Formas geométricas“ é um jogo de memó para dois a quatro jogadores.

O jogo de memória é constituído por 16 cartões de madeira, correspondentes a 8 pares de imagens. É adequado para crianças a partir dos 3 anos.

### **Objetivo do jogo**

Em oito peças de madeira vêes imagens totalmente diferentes.

Uma joaninha, um balde ou uma porta. A cada uma destas peças corresponde uma forma geométrica base. Duas dessas imagens correspondentes formam um par.

Cada jogador procura juntar o máximo número possível de pares idênticos. O vencedor do jogo é quem juntar o maior número de pares no final.



## **Preparação do jogo**

As peças de madeira são colocadas sobre a mesa, com o lado ilustrado virado para baixo, e misturadas, para que ninguém se consiga lembrar do local onde está cada figura.

## **As regras**

Agora têm de encontrar os pares. O primeiro jogador desvenda duas peças de madeira, mostra-as aos outros jogadores e volta a colocá-las no mesmo lugar, tapadas. Todos tentam decorar o lugar destas peças.

Segue-se o jogador seguinte, no sentido dos ponteiros do relógio.

Quando um jogador descobre um par com figuras correspondentes, ele poderá ficar com ele e desvendar duas novas peças.

Podem também jogar este jogo com adultos. Quem consegue decorar melhor os lugares ocultos das peças procuradas: crianças ou adultos?

O vencedor é quem tiver juntado o maior número de pares de figuras, no fim do jogo.

Esperamos que se divirtam a fazer corresponder as diferentes imagens coloridas à respetiva forma geométrica.

## **RUS** Мемо „Геометрические формы“

Попробуй представить себе божью коровку, ведро или комнатную дверь. Что общего у этих картинок?

В их основе лежат геометрические формы, которые тебе предстоит подобрать к каждой картинке. Сделать это совсем просто.

„Геометрические формы“ - это игра на запоминание для двух - четырёх игроков.

Игра состоит из 16 деревянных табличек для 8 парных картинок и рассчитана на детей с 3-х лет.

### **Цель игры**

На восьми деревянных табличках ты видишь разные картинки – божью коровку, ведро или комнатную дверь. К каждой табличке имеется соответствующая геометрические форма. Два подходящих друг к другу изображения образуют одну пару.

Каждый играющий стремится набрать как можно больше парных картинок. Выигрывает тот, кто набрал наибольшее их количество.

## **Подготовка игры**

Таблички кладутся на стол лицевой стороной вниз и смешиваются так, чтобы никто не запомнил, где какая картинка находится.

## **Правила**

Теперь можно искать парные таблички. Первый игрок переворачивает две таблички, показывает их другим игрокам и возвращает их на то же место лицом вниз. Все стараются запомнить расположение этих табличек.

Теперь черёд следующего по часовой стрелке игрока. Если кому-то из игроков удаётся открыть парные таблички, он оставляет их у себя и может открывать следующие.

В эту игру можно играть и со взрослыми. Кто лучше запоминает места, где скрываются искомые картинки – взрослые или дети?

Выигрывает тот, кто набрал наибольшее количество парных изображений.

Желаем вам увлекательного досуга при подборе соответствующих друг другу картинок и геометрических форм.



Artikel-Nr.: 56717