

Memory game „Plants“

Memospiel „Pflanzen“

Jeu de mémo des plantes

Juego de memoria “Plantas”

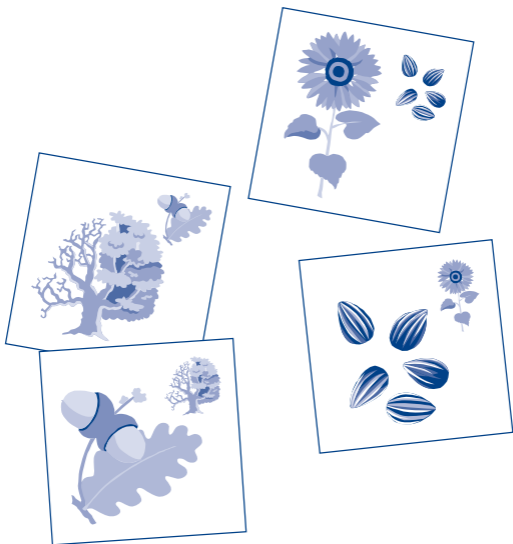
Geheugenspel ‘planten’

Plantememory

Gioco di memoria “Le piante”

Jogo da memória „Plantas”

Игра на запоминание „Растения“



goki



GB Memory game „Plants“

You have probably already seen many different plants and their fruits in the garden and in the forest. Each plant has its own special fruits which are always different to those of other plants. In this game you can allocate the plants to their fruits and then rediscover them later in nature.

The memory game consists of 32 tiles making up 16 pairs of pictures. For two to four players.

Object of the memory game

On the tiles you can see pictures of plants and in the top right corner their fruits. For each of these large plant pictures there is a matching tile which shows the fruit large, with the corresponding plant shown smaller in the top right corner. Two pictures matching like this form a pair. Each player tries to collect as many matching pairs as possible. The winner of the game is the player who has collected the most pairs at the end.

Preparation

The tiles are placed on the table face down and shuffled so that no-one can remember where the different pictures are on the table.

Rules

Now you have to find the pairs. The first player turns over two tiles, shows them to the other players and puts them back face down in the same position. Everyone tries to remember the positions of these tiles.

The next player in a clockwise direction follows. When a player turns over a matching pair he may keep it and turn over two more tiles.

The winner is the player with the most matching pairs at the end.

And now have fun getting to know the plants and their fruits!

ⓓ **Memospiel „Pflanzen“**

Im Garten und im Wald hast Du schon viele verschiedene Pflanzen und deren Früchte gesehen. Jede Pflanze hat ihre ganz eigenen Früchte, die sich immer unterscheiden, von denen anderer Pflanzen. In diesem Spiel kannst Du den Pflanzen ihre Früchte zuordnen und sie später in der Natur wiederentdecken.

Das Memospiel besteht aus 32 Plättchen zu 16 Bildpaaren. Für zwei bis vier Spieler.

Ziel des Memospieles

Auf den Plättchen siehst Du Bilder der Pflanzen und oben rechts deren Früchte. Zu jeder dieser großen Pflanzenabbildungen passt jeweils ein weiteres Plättchen, auf dem die jeweilige Frucht groß dargestellt ist, die zugehörige Pflanze aber nur kleiner in der rechten oberen Ecke. Zwei solcher zusammengehörigen Bilder bilden ein Paar.

Jeder Spieler versucht, möglichst viele identische Paare zu sammeln. Gewinner des Spiels ist, wer am Ende die meisten Paare gesammelt hat.

Spielvorbereitung

Die Plättchen werden mit der Motivseite nach unten auf den Tisch gelegt und gemischt, damit sich keiner erinnern kann, wo welches Motiv auf dem Tisch liegt.

Die Regeln

Jetzt müsst Ihr die Paare finden. Der erste Spieler deckt zwei Plättchen auf, zeigt sie den Mitspielern und legt sie wieder verdeckt auf den gleichen Platz zurück. Alle versuchen, sich den Platz dieser Plättchen zu merken.

Der nächste Mitspieler folgt im Uhrzeigersinn. Wenn ein Spieler ein Paar mit zusammengehörigen Motiven aufdeckt, darf er es behalten und zwei weitere Plättchen aufdecken. Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Motivpaare gesammelt hat.

Und jetzt wünschen wir Euch viel Spaß bei dem Kennenlernen der Pflanzen und ihrer Früchte!

F Jeu de mémo des plantes

Au jardin et dans la forêt, tu as déjà vu de nombreuses plantes différentes, et leurs fruits. Chaque plante a ses fruits bien particuliers, qui se différencient toujours de ceux des autres plantes. Dans ce jeu tu peux classer les plantes et les fruits qui vont ensemble, et les retrouver ensuite dans la nature.

Le jeu de mémo se compose de 32 plaquettes pour constituer 16 couples d'images. Pour 2 à 4 joueurs.

But du jeu de mémo

Sur les plaquettes tu peux voir les images des plantes et dans le coin en haut à droite leurs fruits. A chacune de ces grandes images de plantes correspond à chaque fois une autre plaquette, sur laquelle le fruit est représenté à chaque fois en grand, avec sa plante correspondante en plus petit dans le coin en haut à droite. Deux images qui vont ainsi ensemble forment un couple.

Chaque joueur essaie de réunir autant de couples identiques qu'il le peut. Le gagnant est celui qui a réuni à la fin le plus grand nombre de couples d'images.

Préparation du jeu

Les plaquettes sont posées avec le côté figurant la plante ou le fruit face contre table puis elles sont battues, de telle sorte que personne ne puisse se rappeler, où telle ou telle figure se trouve sur la table.

Les règles

Maintenant il vous faut retrouver les couples. Le premier joueur découvre deux plaquettes, les montre aux autres joueurs, et les redépose en les cachant au même endroit. Chacun essaie d'enregistrer l'emplacement de ces plaquettes. Un autre joueur prend la suite, en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre. Lorsqu'un joueur découvre un couple d'images qui vont ensemble, il a le droit de les garder et de découvrir deux autres plaquettes.

Le gagnant est celui qui a réuni à la fin le plus grand nombre de couples d'images.

Et maintenant amusez-vous bien en apprenant à connaître les plantes et leurs fruits !

ⓔ Juego de memoria “Plantas”

Ya has visto muchas plantas diferentes y sus frutos en el jardín y en el bosque. Cada planta tiene sus propios frutos, siempre diferentes a los de las demás plantas. En este juego puedes relacionar las plantas con sus frutos y después reconocerlos de nuevo en la naturaleza.

El juego de memoria consiste de 32 plaquitas con 16 parejas de imágenes. Pueden jugar de dos a cuatro jugadores.

Objetivo del juego de memoria

En las plaquitas puedes ver imágenes de las plantas y, arriba a la derecha, de sus frutos. A cada una de estas imágenes grandes de plantas corresponde otra plaquita en la que se muestra su fruto en grande y en la esquina superior izquierda se ve una imagen pequeña de la misma planta. Dos imágenes como estas que hacen juego forman un par. Cada jugador intenta reunir el mayor número posible de parejas idénticas. Gana el juego quien al final haya acumulado el mayor número de parejas.

Preparación del juego

Las plaquitas se colocan sobre la mesa con la imagen hacia abajo y se mezclan para que nadie pueda acordarse en qué parte de la mesa está cada imagen.

Las reglas

Ahora tenéis que encontrar las parejas. El primer jugador da la vuelta a dos plaquitas, se las enseña a los demás jugadores y las vuelve a dejar en su sitio con la imagen hacia abajo. Todos intentan acordarse del lugar de estas plaquitas.

El siguiente jugador es aquel situado a la izquierda. Cuando un jugador da la vuelta a una par con imágenes que hagan juego puede quedarse con el par y voltear dos plaquitas más.

Gana quien al final haya juntado el mayor número de parejas de imágenes.

¡Que os divirtáis mucho conociendo las plantas y sus frutos!

NL Geheugenspel 'planten'

In de tuin en het bos heb je zeker al veel verschillende planten en vruchten gezien. Elke plant heeft zijn eigen typische vruchten, die altijd verschillen van die van andere planten. In dit spel leer je welke planten en vruchten bij elkaar horen, zodat je ze later ook in de natuur kunt terugvinden.

Het geheugenspel bestaat uit 32 plaatjes met 2 x 16 afbeeldingen. Voor twee tot vier spelers.

Doel van het geheugenspel

Op de helft van de plaatjes zie je de afbeelding van een plant met in de rechterbovenhoek zijn vrucht. Bij elk van deze plaatjes past een ander plaatje, waarop de vrucht groot is weergegeven, terwijl de bijbehorende plant klein in de rechterbovenhoek staat. Deze bij elkaar horende plaatjes vormen samen een paar.

Iedere speler probeert zo veel mogelijk paren te verzamelen. De winnaar van het spel is de speler die aan het einde de meeste paren verzameld heeft.

Spelvoorbereiding

De plaatjes worden met de afbeeldingen naar beneden op de tafel gelegd en gemengd, zodat niemand nog weet waar welke afbeelding op de tafel ligt.

De regels

Nu moeten jullie de paren vinden. De eerste speler draait twee plaatjes om, toont ze aan zijn medespelers en legt ze vervolgens weer gedekt op dezelfde plaats terug. Iedereen probeert de plaats van deze plaatjes te onthouden.

De volgende speler (met de wijzers van de klok mee) is nu aan de beurt. Als een speler een paar van bij elkaar horende afbeeldingen heeft omgedraaid, mag hij beide plaatjes houden en nog twee andere plaatjes omdraaien. Wie aan het einde de meeste paren verzameld heeft, is de winnaar.

Wij wensen jullie veel plezier bij het ontdekken van de planten en hun vruchten!

DK Plantememory

I haven og i skoven har du sikkert allerede set mange forskellige planter og deres frugt. Hver plante har sine helt egne frugter, der altid kan skelnes fra de andre planter. I dette spil kan du finde ud af, hvilke frugter hører til hvilke planter, så du senere kan genkende dem ude i naturen.

Memoryspillet består af 32 brikker med 16 billedpar. Spilles af 2-4 spillere.

Meningen med spillet

På brikkerne kan du se billeder af planterne, og øverst til højre vises deres frugter. Til hvert af de store plantebilleder hører en brik, der viser en stor udgave af den tilhørende frugt, og med et lille billede af planten i øverste højre hjørne. To samhörørende billeder danner således et billedpar.

Hver spiller forsøger nu at samle så mange identiske par som muligt, og den, der har samlet de fleste par, vinder spillet.

Forberedelse af spillet

Brikkerne lægges på bordet med billedsiden nedad og blandes, så ingen kan huske, hvor på bordet billederne lå.

Spilleregler

Nu skal I til at finde billedpar. Den første spiller vender to af brikkerne, viser dem til de andre spillere og lægger dem så tilbage på plads med billedsiden nedad. Nu gælder det om at huske brikernes placering.

Så er det næste spillers tur (med uret). Når en spiller har fundet et par med samhörørende motiver, må han beholde dem og så vende to nye brikker.

Den, der har samlet de fleste billedpar, vinder spillet. Rigtig god fornøjelse med planterne og deres frugter!

① **Gioco di memoria "Le piante"**

In giardino e nel bosco hai certamente già visto una gran diversità di piante e i frutti di ciascuna di queste. Ogni pianta ha frutti diversi che si distinguono da quelli delle altre piante. In questo gioco di memoria puoi associare i frutti alle piante di appartenenza e ritrovarli, più tardi, nella natura.

Il presente gioco di memoria è composto da 32 tessere costituite complessivamente da 16 coppie di figure. Per due fino a quattro giocatori.

Scopo del gioco di memoria

Ogni tessera reca l'immagine di una pianta e, in alto a destra, dei suoi frutti. Ciascuna di queste grandi figure di piante è combinabile con un'altra tessera su cui figurano i frutti in grande e, in piccolo, in alto a destra, la pianta cui i frutti appartengono. Due tali figure combinabili formano una coppia.

Ogni giocatore deve provare a raccogliere più coppie identiche possibili. Vince il gioco chi alla fine ha riunito più coppie.

Preparazione del gioco

Mettere le tessere sul tavolo con il disegno verso il basso e mescolarle in modo che nessuno si possa ricordare la posizione dei vari disegni sul tavolo.

Regole

Ora dovete trovare le coppie. Il primo giocatore scopre due tessere, le mostra agli altri giocatori e le ripone coperte sul tavolo allo stesso posto. Tutti devono cercare di ricordarsi la posizione di queste tessere.

Il prossimo giocatore segue in senso orario. Quando un giocatore scopre una coppia con lo stesso numero, se le deve tenere e deve scoprire altre due tessere.

Vince chi alla fine ha raccolto più coppie di figure.

E ora vi auguriamo buon divertimento nello scoprire le piante e i loro frutti!

Ⓟ Jogo da memória „Plantas“

Já viste várias plantas e os seu frutos no jardim e na floresta. Cada planta tem o seu próprio fruto que se diferencia dos frutos das outras plantas. Neste jogo podes atribuir os frutos às plantas correspondentes e mais tarde voltar a descobri-los na natureza.

O jogo da memória é composto por 32 cartões para 16 pares de imagens. Para dois até quatro jogadores.

Objectivo do jogo da memória

Nos cartões tens a imagem das plantas e no canto superior direito tens o fruto correspondente. Para cada uma das figuras de plantas existe um outro cartão, no qual está representado o fruto na figura principal e a respectiva planta está no canto superior direito. Duas figuras correspondentes formam um par.

Cada jogador tenta juntar o maior número possível de pares. O vencedor do jogo é aquele que conseguir reunir mais pares.

Preparação do jogo

Os cartões são colocados sobre a mesa com o lado do motivo virado para baixo e são misturados, para que ninguém se possa lembrar onde está cada motivo na mesa.

As regras

Agora têm de encontrar os pares. O primeiro jogador vira dois cartões, mostra-os aos outros jogadores e volta a virá-los, colocando-os no lugar em que estavam. Todos tentam memorizar o lugar destes cartões.

O jogo prossegue no sentido dos ponteiros do relógio. Quando um jogador vira um par com motivos correspondentes, fica com ele e pode virar outros dois cartões.

O vencedor será aquele que conseguir reunir mais pares de motivos.

E agora desejamos-lhes que se divirtam a conhecer as plantas e os seus frutos!

RUS Игра на запоминание „Растения“

В саду и в лесу ты уже видел много разных растений и их плоды. У каждого растения – особенные плоды, которые сильно отличаются от плодов других растений. В этой игре тебе нужно подбирать для растений их плоды, которые ты потом сможешь увидеть в природе.

Игра на запоминание состоит из 32 дощечек с 16 парами рисунков. Для двух-четырёх игроков.

Цель игры на запоминание

На дощечках имеются изображения растений, а в правом верхнем углу – их плоды. К каждому из больших изображений растений подходит другая дощечка, на которой соответствующий плод изображён крупно, а растение, наоборот, мелко в правом верхнем углу. Два таких соответствующих изображения образуют пару. Каждый игрок старается собрать максимальное число идентичных пар. Выигрывает в игре тот, кто в конце собрал наибольшее число пар.

Подготовка к игре

Таблички выкладываются на стол рисунком вниз и перемешиваются, чтобы никто не мог вспомнить, где на столе лежит какой рисунок.

Правила

Теперь вы должны найти пары. Первый игрок открывает две дощечки, показывает другим игрокам и снова кладёт рисунком вниз на то же место. Все стараются запомнить, где лежат эти дощечки.

Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Если игрок открыл пару дощечек с соответствующим рисунком, он может оставить эту пару у себя и открыть следующие две дощечки.

Выигрывает в игре тот, кто в конце собрал наибольшее число пар.

А теперь мы желаем вам хорошо провести время, знакомясь с растениями и их плодами!

